Ata reunião 8 - 24/10/2014

Local: UFF – Bloco Computação

Presentes: Bruna, Alessandro, Rempto, Porco e Thadeu.

**Pontos**:

-Fazer documento de arquitetura com intuito de nao monopolizar conhecimento e facilitar o entendimento do projeto (eclipse)

-Usar o trello for real

-Bugs – Usar log, e para simular, salvar o jogo.

-Tentar usar JSON para salvar.

-Dar reports da tarefa, abrir discussões para o grupo.

-Comprometimento, temos 3 semanas e da pra fazer um excelente jogo.

-oq falta(ia, design(botoes,tela inicial, barra),  objetivos, som, tratar botoes clicados na interface(tirar disable), salvar(json?))

-tarefas: cartas+design (pig), implementar som(renpto), refatoracao(bruna), implementar imagens botoes(tomas),

**Tarefas**:  
-Porco: Implementar as cartas no jogo, fazer o design das cartas (Tiro, Porrada, Bomba e Valesca)  
-Thadeu: Arquitetura para inserir a IA no jogo  
-Bruna: Refatorar o código  
-Eu: Documento de arquitetura, novas tarefas para o Sprint

-Rempto: Implementar som no jogo

-Tomas: Descobrir como customizar os botões (Mudar o formato, ou setar uma imagem, ou botar uma imagem por trás e sumir o botão. Pesquise!). Além disso, tentar bater o horário com alguém do grupo para fazer um pair programming.